



Regn ut hvor mye du får igjen hver gang du handler.

Navn _____

Dato _____

- 1 Du kjøper boller for 55 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 3 Du kjøper en ball for 30 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 5 Du kjøper et puslespill for 85 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 7 Du kjøper fargeblyanter for 40 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 9 Du kjøper boller for 20 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 11 Du kjøper smågodt for 25 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 13 Du kjøper klistremerker for 70 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 15 Du kjøper et puslespill for 10 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 2 Du kjøper boller for 40 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 4 Du kjøper frukt for 95 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 6 Du kjøper klistremerker for 90 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 8 Du kjøper frukt for 10 kr og betaler med 20 kr. Du får igjen:

- 10 Du kjøper en bok for 15 kr og betaler med 20 kr. Du får igjen:

- 12 Du kjøper smågodt for 20 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:

- 14 Du kjøper klistremerker for 45 kr og betaler med 50 kr. Du får igjen:

- 16 Du kjøper smågodt for 15 kr og betaler med 100 kr. Du får igjen:



Indies tips: Tell oppover fra prisen til det du betalte. Fra 65 kr til 100 kr: 5 kr til 70 kr, og 30 kr til 100 kr. Du får 35 kr igjen.



Del og bearbeid fritt under CC BY 4.0, med kreditering av Beequation

(beequation.com).

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs
Limited



Beequation Kids

Fasit

Hvor mye får du igjen?



1. 45 kr

2. 60 kr

3. 20 kr

4. 5 kr

5. 15 kr

6. 10 kr

7. 10 kr

8. 10 kr

9. 30 kr

10. 5 kr

11. 25 kr

12. 80 kr

13. 30 kr

14. 5 kr

15. 40 kr

16. 85 kr



Øv med Indie. Spill gratis bikakeoppgaver med tall på no.beequation.com, eller finn Beequation Kids på mobil eller nettbrett: ingen reklame, ingen innsamling av data og ingen stoppeklokke.